LE HAUT DEBIT

L'accès au haut débit

1.1 Différents types d'accès en fonction des supports

- 1) Compléter le tableau suivant par :
- √ Le nom d'une technologie d'accès au haut débit utilisant les supports de transmission suivants, sur la boucle locale.
- ✓ Le débit maximum de la technologie :

Support de transmission	Nom de la technologie		D 41-14	
	sigle	Explication du sigle	Débit max	
Antenne Hertzienne				
Téléphone mobile				
fibre optique				
Réseau téléphonique (paire de cuivre)				
Réseau câblé				

1.2 Le xDSL

1.2.1 Définition des sigles

2) Définir, en anglais puis en français, les sigles s	suivants	
---	----------	--

DSL =

ADSL =

RADSL =

VDSL =

SDSL =

HDSL =

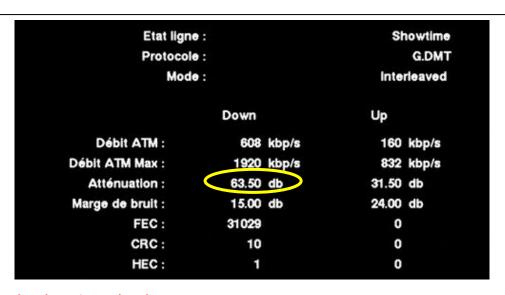
1.3 L'ADSL

1.3.1 Eligibilité

3) Quelle doit être la distance maximum entre le client et le DSLAM pour être éligible à l'ADSL ?

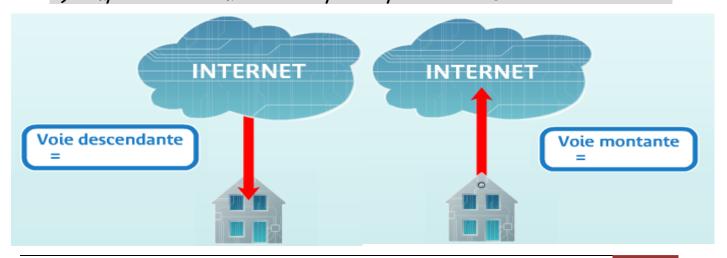
4) Quelle doit être l'atténuation maximum de la ligne pour être éligible à l'ADSL ?

5) Ce client est-il éligible ? Pourquoi ?



1.3.2 Upload et Download

6) Compléter les schémas suivants par « Upload » et « Download » :



auteur : L.Burri

7) Pourquoi les FAI proposent-ils aux abonnés des liaisons haut-débit ADSL (Asymmetric Digital Subscriber Line), c'est-à-dire avec un débit asymétrique?

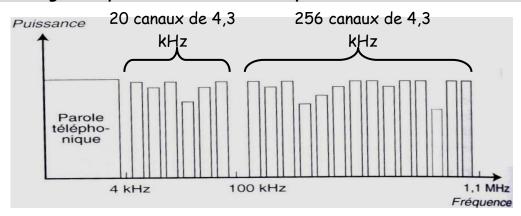
4 7 7 44 - 1. 1 - 4	
1.3.3 Modulation du s	ıana

- 8) Qu'est ce qu'un MODEM ?
- 9) Donner la définition du sigle de la modulation DMT :
- 10) Dire rapidement en quoi consiste ce type de modulation :

Chaque canal ou sous porteuse est une tonalité de fréquence différente (multiples de 4,3125kHz)

Mode DMT (multitonalités discrètes)

11) Sur l'allure du spectre utilisé par l'ADSL, ci-dessous, entourer : en vert : la partie montante du spectre en rouge : la partie descendante du spectre



12) Sachant que chaque canal transporte en moyenne 8 bits par Hertz, calculer le débit maximal pouvant être atteint en download :

TD-SYNTHESE

LE HAUT DEBIT

Le signal est amplifié dans la bande des 25,875kHz à 552kHz, ce qui permet de s'affranchir des lignes fortement atténuées, dans ce sens elle permet aussi de rallonger la distance.

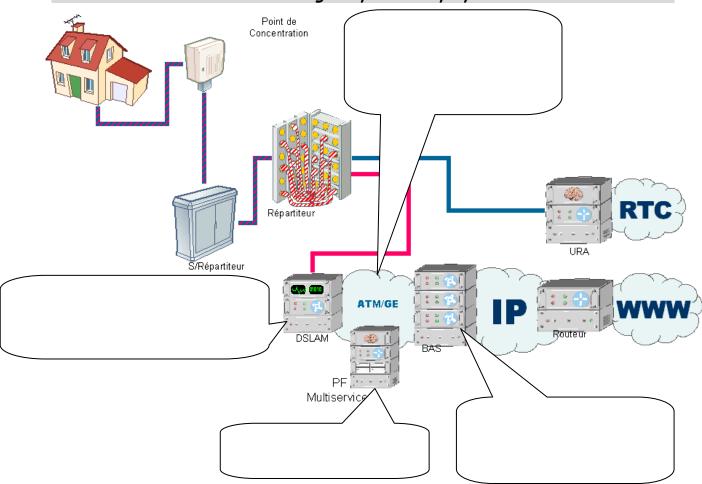
Cette innovation peut étendre le champ d'application du haut débit aux foyers éloignés des répartiteurs par une distance pouvant atteindre 8km ou 78dB d'atténuation.

> Débit montant = 0,8Mb/s Débit descendant = 5Mb/s

2 <u>Transmission de l'information haut-débit au cœur du</u> réseau

2.1 Equipements dans le central téléphonique

17) Sur le schéma ci-dessous, définir en anglais et en français les éléments. Puis entourer en rouge la partie « optique » :



18) Donner le rôle des éléments suivants :

2.1.1 DSLAM

le DSLAM récupère le trafic de données, issu de l'ADSL, transitant sur les <u>lignes</u> <u>téléphoniques</u> qui lui sont raccordées, après que ce trafic ait été séparé du trafic de voix issu de la <u>téléphonie</u> classique, grâce à un <u>filtre</u>.

Ensuite le DSLAM

(« petits tuyaux ») <u>et le redirige</u>

ou du <u>fournisseur d'accès</u> (« gros tuyau ») selon le principe du <u>multiplexage</u> temporel où les données sont transportées en IP ou en ATM.

2.1.2 BAS

Le BAS gère le transport de données en Mode

Sur le réseau de France Télécom, chaque <u>BAS</u> regroupe le trafic <u>ATM</u> issu d'une dizaine de <u>DSLAM</u>. Un <u>BAS</u> gère donc le trafic de l'ensemble des lignes <u>ADSL</u> situées dans les zones couvertes par les <u>DSLAM</u> qui lui sont connectés. La <u>Zone</u> ainsi couverte par un <u>BAS</u> est appelée ''plaque'' par France Télécom. Il est établi un circuit <u>ATM</u> ''montant'' et un circuit <u>ATM</u> ''descendant'' entre chaque <u>Client</u> connecté et le <u>BAS</u> auquel il est raccordé.

2.1.3 ATU

ATU: ADSL Transceiver Unit – Unité d'emission-réception ADSL, ce sont les équipements électroniques ADSL (modem et DSLAM)

ATU-C: ATU at the Central office – Unité ADSL du centre de communication (DSLAM dans le NRA)

ATU-R: ATU at the Remote end – Unité ADSL de l'extrémité distante (modem chez l'abonné)

2.1.4 Routeurs

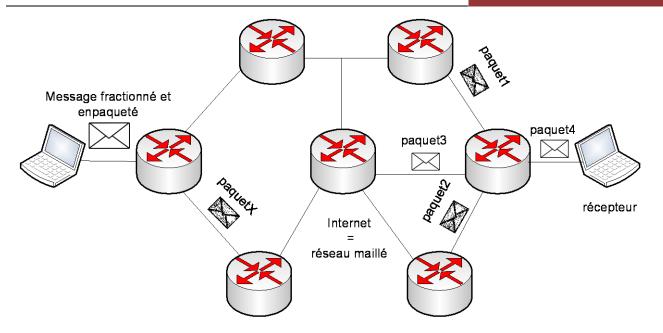
Chaque paquet IP a un grand nombre d'itinéraires possibles pour une destination unique. Les Routeurs font en fonction

Pour savoir quel trajet doivent emprunter les données, <u>le routeur met à jour</u> en interrogeant les autres routeurs situés près de lui. Si un routeur tombe en panne ou est saturé, les autres routeurs sont avertis par son silence.

<u>Les données n'empruntent pas forcément le même trajet</u> et peuvent parvenir au destinataire dans le désordre. Mais comme <u>tous les paquets sont</u> au départ, il est facile, pour le destinataire, de reconstituer le message d'origine sans altération.

auteur : L.Burri

6



2.2 Protocoles dans le Backbone

19) Qu'est-ce que le backbone?

20) compléter, ci-dessous, les espaces laissés vides :

2.2.1 La SDH

SDH =

C'est un protocole de niveau du modèle OSI

Grâce à la fibre optique, il permet un débit pouvant aller jusqu'à

2.2.2 La VTHD

VTHD =

C'est un protocole de niveau du modèle OSI

Il permet un débit pouvant aller jusqu'à

2.2.3 l'A.T.M

2.2.3.1 Généralités

21) Que signifie le sigle ATM?

22) compléter, ci-dessous, les espaces laissés vides :

L'ATM est un protocole de niveau utilisé au cœur même du réseau.

C'est un protocole fonctionnant en mode

Le flux de données est transporté dans des <u>de petite taille</u>, selon un itinéraire déterminé lors de la connexion.

L'ATM est complémentaire de l'IP: il est <u>utilisé dans un réseau fédérateur qui</u> <u>interconnecte des réseaux IP entre eux</u>.

2.2.3.2 Qualité de service.

Il existe 3 degrés de Qo5 :

<u>UBR</u> = \rightarrow le débit n'est pas garanti.

<u>VBR</u> = → le débit est compris entre une valeur maximum et minimum prédéfinie.

CBR = → le débit est constant et défini à l'avance.

2.2.3.3 Conduit et voie virtuels :

L'ATM est une technique de commutation utilisant un circuit virtuel.

En fait le <u>mode connexion</u> est utilisé_pour la transmission des cellules. La cellule n'est donc transmise que lorsque le circuit virtuel ouvert.

Le marquage de ce circuit virtuel est fait par les tables de commutation placées dans chaque noeud traversé. C'est ce qu'on appelle la signalisation.



Deux numéros sont utilisés pour constituer la référence qui permet la commutation et l'identification du circuit virtuel:

numéro VCI = virtual channel identifier = identificateur de voie virtuelle

numéro VPI = virtual path identifier = identificateur de conduit virtuel

2.2.3.4 Brasseurs et commutateurs ATM:

- \checkmark Le commutateur ATM se sert du VCI et du VPI pour commuter les cellules ATM.
- ✓ Le brasseur ATM ne se sert que du VPI (donc on commute plusieurs voies virtuelles d'un coup).

2.2.3.5 Mise en place de la connexion :

Pour mettre en place la connexion, on associe la référence d'entrée à une référence de sortie du réseau.

Pour cela, on procède d'abord au routage d'une *cellule de supervision* (qui met en place le circuit virtuel). Ce routage est effectué par les tables de routage (qui déterminent vers quel noeud est envoyée la cellule grâce à l'adresse de destination finale).

Au fur et à mesure, cette cellule détermine pour chaque noeud l'association entre le port d'entrée et de sortie :

2.2.3.6 Cellules ATM

Les cellules ATM sont de taille fixe égale à , dont 48 octets pour la zone de données.

Ce sont des cellules de niveau (et non paquet).

2.2.4 Le Gigabit Ethernet

23) compléter, ci-dessous, les espaces laissés vides :

Ce support coopère avec l'ATM et la SDH pour proposer des débits pouvant aller jusqu'à

C'est un protocole de niveau du modèle OSI

2.2.5 L'IP

24) compléter, ci-dessous, les espaces laissés vides :

L'IP est basé sur la notion de **Best effort** = les utilisateurs bénéficient

C'est un protocole de niveau du modèle OSI

2.2.6 MPLS

Sur Internet, certaines applications peuvent être routées (possibilité de prendre plusieurs chemins différents) alors que d'autres ont besoin d'être commutées (utilisation de circuits virtuels).

On utilise donc des routeurs-commutateurs.

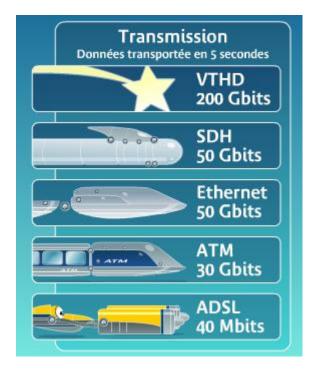
Ceux-ci utilisent en général une commutation de type ATM ou Ethernet et un routage de type IP.

La normalisation de cette technique a donné naissance au MPLS (MultiProtocol Label Switching).

auteur : L.Burri

2.3 Comparaison des débits des protocoles de transmission dans le

backbone



Sources à consulter pour répondre aux questions





- ✓ Le dossier ADSL de Wallu , sur http://pagesperso-orange.fr/wallu/
- √ L' encyclopédie http://fr.wikipedia.org/wiki
- ✓ Le diaporama DSLrev03 de www.mrim.org